

Ginipad, un ambiente di sviluppo per principianti

ANDREA GINI

Ginipad è un ambiente di sviluppo per Java realizzato da Andrea Gini, uno degli autori di questo manuale. Ginipad è stato pensato come strumento per principianti, che non hanno tempo o voglia di barcamenarsi tra editor testuali e tool a riga di comando. La sua interfaccia grafica semplice ed essenziale ne ha decretato il successo anche presso utenti più esperti, che spesso necessitano di uno strumento rapido e leggero da alternare agli ambienti di sviluppo più complessi.

Ginipad è stato progettato per offrire il massimo grado di funzionalità nel modo più semplice e intuitivo possibile. Bastano cinque minuti per prendere confidenza con l'ambiente e le sue funzioni. Questa appendice fornisce una tabella riassuntiva dei principali comandi e una guida all'installazione.

Si consiglia di visitare la home page del progetto per trovare tutte le informazioni necessarie:

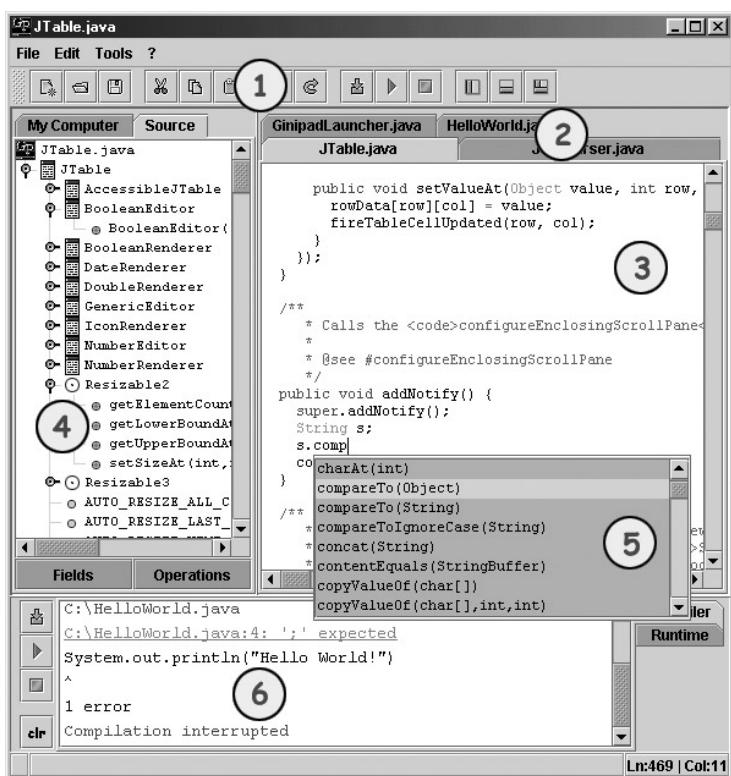
<http://www.mokabyte.it/ginipad>

Il tempo di apprendimento può essere ridotto ad appena cinque minuti grazie a uno slideshow in PowerPoint, disponibile all'indirizzo:

<http://www.mokabyte.it/ginipad/download/GinipadVisualTutorial.ppt>

















Caratteristiche principali

Figura B.1 – Caratteristiche principali di Ginipad.



1. Pochi pulsanti facili da identificare.
2. Possibilità di lavorare su più di un documento.
3. Editor con Syntax Highlight.
4. Indice navigabile di metodi, campi e classi interne.
5. Autocompletamento delle dichiarazioni.
6. Hyperlink verso gli errori.

Tabella riassuntiva dei comandi

| File | | | |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|----------------|--------------------------------------------------|
|  | New | (Ctrl-N) | Crea un nuovo sorgente Java. |
|  | Open | (Ctrl-O) | Carica un sorgente da disco. |
|  | Save As | (Ctrl-S) | Salva il documento corrente. |
| | Close | (Ctrl-W) | Chiude il documento corrente. |
| | Open All | | Apre in una volta sola gli ultimi otto sorgenti. |
| | Exit | | Chiude il programma. |
| Edit | | | |
|  | Cut | (Ctrl-X) | Taglia il testo selezionato. |
|  | Copy | (Ctrl-C) | Copia il testo selezionato. |
|  | Paste | (Ctrl-V) | Incolla il testo contenuto nella clipboard. |
| | Select All | (Ctrl-A) | Seleziona tutto il contenuto dell'editor. |
|  | Undo | (Ctrl-Z) | Annulla l'ultima modifica. |
|  | Redo | (Ctrl-Y) | Ripristina l'ultima modifica. |
|  | Find | (Ctrl-F) | Apre la finestra di dialogo Find. |
|  | Replace | (Ctrl-R) | Apre la finestra di dialogo Replace. |
| Tools | | | |
|  | Compile | (Ctrl-Shift-C) | Compila il documento corrente. |
|  | Run | (Ctrl-Shift-R) | Esegue il documento corrente. |
|  | Stop | | Interrompe l'esecuzione del processo corrente. |
| | Format source code | (Ctrl-Shift-F) | Esegue una formattazione del codice. |
| Console | | | |
|  | Hide Tree | | Nasconde il componente ad albero. |
|  | Show Tree | | Mostra il componente ad albero. |
|  | Hide Console | | Nasconde la console. |
|  | Show Console | | Mostra la console. |
|  | Show Panels | | Mostra tutti i pannelli. |

| | | | |
|--------------------------|---------------|--|------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> | Full Screen | | Espande l'editor a pieno schermo. |
| clr | Clear Console | | Ripulisce la console. |
| Dialog | | | |
| | Preferences | | Apri la finestra delle preferenze. |
| | Help | | Apri la finestra di Help. |
| | About | | Apri la finestra di About. |

Installazione

1. Caricare e Installare il JDK 1.4.
2. Lanciare il file di setup di Ginipad.
3. Al secondo passaggio della fase di installazione verrà richiesto di scegliere la Virtual Machine. Si consiglia di scegliere quella presente nella cartella \bin del JDK, come si vede in Fig B.2.

Figura B.2 – Scelta della Virtual Machine.

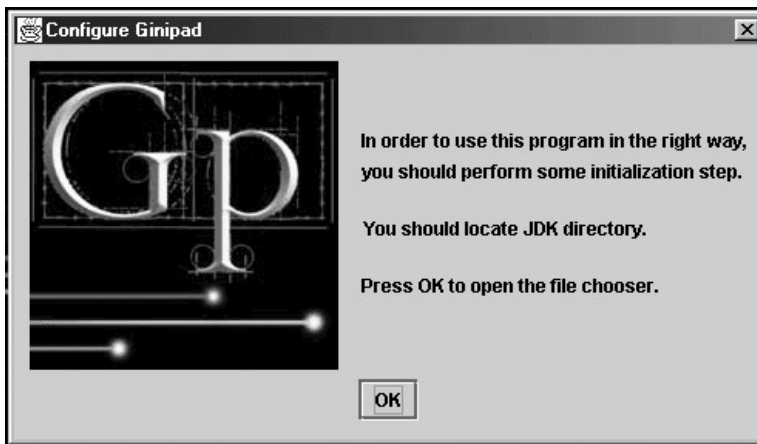


4. Al termine dell'installazione si può avviare il programma. Al primo avvio, Ginipad effettua una ricerca per localizzare la posizione del JDK. Tale processo è automatico e trasparente all'utente.

Cosa fare se Ginipad non trova il JDK

Ginipad è in grado di identificare da solo la posizione del JDK su disco, durante la fase di installazione. Tuttavia, se tale posizione dovesse cambiare, per esempio in seguito a un aggiornamento del JDK, all'avvio successivo verrà richiesto di indicare la nuova posizione dell'ambiente di sviluppo.

Figura B.3 - *La finestra per aprire il File Chooser.*



Dopo aver dato l'OK, verrà visualizzata una finestra File Chooser, tramite la quale si dovrà localizzare la directory del JDK sul disco. Una volta trovata la cartella, non resta che premere il pulsante Locate JDK Directory.

