

Indice analitico

A

- abstract 77
- AbstractButton 194
- accept() 290
- Accessori e decorazioni 235
- Action 210
 - uso delle 211
- ActionEvent 206, 213
- ActionListener 195, 210, 213, 216
- Adapter 318
- adapter 190
- addPropertyChangeListener() 309
- algebra booleana 3
- ambiente di sviluppo xix
- AND 4, 21
- array
 - assegnamento 10
 - bidimensionali 16
 - creazione 10
 - dereferenziazione 11
 - dichiarazione 10
 - multidimensionali 16
- assegnamento 10, xxvii
 - di variabili floating point 3
 - di variabili long 2
- assert 103
 - abilitazione 107
 - abilitazione selettiva 108
 - compilazione ed esecuzione 106
 - controllo di invarianti 106

- controllo di postcondizioni 106
- controllo di precondizioni 106
- definizione 103
- filosofia d'uso 104
- sintassi 106
- AssertionError 103
- attributi 42
 - definizione 57
 - di interfaccia 82
- autodecremento
 - operatore di 6
- autoincremento
 - operatore di 6
- available() 113

B

- BeanInfo 322
- Bean Customizer 328
- BevelBorder 249
- binding dinamico 74
- blocco
 - di istruzioni 22
- Bohm Corrado xxxv
- Bohm Jacopini xxxv
 - teorema di xxxv
- Boolean 54
- booleana
 - algebra 3
 - condizione 21

espressione 21
 booleano
 tipo di dato 3
 Border 249
 break 34
 Buffer 112
 ButtonGroup 202
 Byte 54
 byte 2
 ByteArrayInputStream 122
 ByteArrayOutputStream 122
 bytecode xx

C

canRead() 128
 canWrite() 128
 caratteri 5
 case 26
 casting 5, 75
 catch 95
 ChangeEvent 223, 307
 ChangeListener 223
 char
 tipo di dato 5
 classe
 AbstractButton 194
 AssertionError 103
 Boolean 54
 Byte 54
 Color 240
 Comparable 83
 definizione 57
 Double 54
 Event 188
 Exception 97
 FileNotFoundException 94
 Float 54
 Font 242
 Hashtable 53
 ImageIcon 195
 Integer 54
 IOException 97

Iterator 51
 Long 54
 Short 54
 String 44
 Throwable 96
 Vector 50
 classi
 anonime 191
 astratte 77
 contesto statico 79
 ereditarietà 68
 finalizzatori 67
 interne 85
 metodi di classe 79
 overloading (di costruttori) 71
 overloading (di metodi) 70
 overriding 72
 variabili di classe 79
 Client-Server 276
 close() 112, 113
 Color 240
 commento xxv
 competizione fra thread 158
 compilatore xx
 comunicazione
 tra thread 167
 conflitto di nomi 86
 const 345
 continue 34
 costruttore 66

D

deadlock 164, 165
 Daemon Thread 172
 dereferenziazione 11
 destinatari di eventi 316
 dichiarazione xxvii
 do 30
 Domain Name Service (DNS) 277
 dot notation 60, 86
 Double 54
 double 3
 downcasting 75

E

- eccezioni 94
 - catene 99
 - cattura 95
 - creazione 100
 - generazione 98
 - gerarchia 96
 - propagazione 97
- else 23, xxviii
- EmptyBorder 250
- equals 45
- ereditarietà
 - tra classi 68
 - tra interfacce 82
- ereditarietà multipla 82
- errori 93
- escape
 - carattere di 5
 - sequenze di 5
- espressioni condizionali 27
- Event 188, 318
- eventi
 - ActionEvent 195, 213
 - addXxxListener() 188
 - Bean 315
 - ChangeEvent 223
 - gestione degli 188
 - ItemEvent 198
 - ListSelectionEvent 219
 - MouseEvent 208
 - removeXxxListener() 188
- event delegation 188
- event forwarding 188
- Exception 97
- extends 70

F

- Factory Methods 254
- false 4, 21
- Feature Descriptors 323
- FIFO (First In First Out) 110

- FileDescriptor 132
- filter stream 116
- final 91
- finalizzatori 67
- finally 96
- fireChangeEvent() 309
- Float 54
- float 3
- floating point
 - tipi numerici 2
- flush() 112
- Font 242
- FontChooser 242
- for 30
- FTP (File Transfer Protocol) 276

G

- garbage 41
- garbage collection 67
- getAbsolutePath() 128
- getCanonicalPath() 128
- getInputStream() 287
- getOutputStream() 287
- getPath() 128
- getPriority() 149, 174
- getSoTimeout() 287
- getter 42
- GIF 195, 229
- goto 345
- green-thread 140

H

- Hashtable 53
 - metodi di 53
- Hello World xxi
- HTML e interfacce Swing 194

I

- if 23, xxviii
- ImageIcon 195
- implements 82

import 88
incapsulamento 58
indirizzo IP 276
InputStream 111
input stream 110
instanceof
 operatore 75
int 1
 tipo numerico xxvii
Integer 54
interfacce 80
 dichiarazione 82
 implementazione 82
 interne 85
interface 82
interi
 tipi numerici 1
interrupt() 154
InterruptedException 154
IntrospectionException 325
invarianti 106
IOException 97
IPC (Inter Process Communication) 138
IP (Internet Protocol) 294
isDirectory() 128
isFile() 128
isInterrupted() 154
istanza 57
istruzione
 abstrace 77
 assert 103
 break 34
 case 26
 catch 95
 continue 34
 do 30
 else 23
 extends 70
 final 91
 finally 96
 for 30
 if 23
 implements 82

import 88
instanceof 75
native 92
new 41,58
package 86
private 90
protected 90
public 90
static 79
strictfp 92
super 72
switch 26
synchronized 92
this 72
throw 98
throws 97
transient 92
try 95
volatile 92
while 29
istruzione elementare xxv
ItemEvent 198
ItemListener 195
Iterator 51

J

Jacopini Giuseppe xxxv
JAR
 creazione di file 313
JAVA_HOME 336
javac 88
javadoc xxv
Java 2
 enterprise edition (J2EE) 332
 micro edition (J2ME) 332
 piattaforma 331
 standard edition (J2SE) 332
Java Beans
 deployment 306
 eventi 305
 Indexed Property 307
 introspezione 305
 metodi 304

persistenza 305
 personalizzazione 305
 proprietà 304
 proprietà:bound 307
 Java Development Kit 331
 Java Virtual Machine xx
 JButton 196
 JCheckBox 200
 JColorChooser 240
 JComboBox 215
 JDialogButtonItemListener 200
 JDK
 Installazione su Windows 332
 javac 331
 jdbg 331
 JFileChooser 238
 JList 217
 JMenu 205
 JMenuItem 205
 JOptionPane 235
 JPasswordField 214
 JPEG 195, 229
 JPopupMenu 205, 207
 JRadioButton 202
 JScrollPane 229
 JSlider 222
 JSplitPane 229, 231
 JTabbedPane 233
 JTextArea 226
 JTextField 213
 JToggleButton 198
 JToolBar 204
 JVM xx *Vedere Java Virtual Machine;*

K

Kubrick xxx

L

labeled statement 36
 LIFO 66
 linguaggio di programmazione xix
 listener

ActionListener 195, 198, 213, 216
 ChangeListener 223
 ListSelectionListener 219
 MouseListener 208
 PropertyChangeListener 241
 ListModel 218
 ListSelectionEvent 219
 ListSelectionListener 219
 Lock 162
 scope del 164
 Long 54
 long 2
 Look & Feel 247

M

MalformedURLException 281
 mantissa 2
 mappa hash 53
 mark() 114
 markSupported() 114
 MatteBorder 250
 MenuContainer 205
 MenuItem 205
 Menu Bar 204
 Metal 246
 meta programmazione 103
 metodi 42
 definizione 57
 metodo
 chiamata a 60
 dichiarazione 59
 dichiarazione (con parametri) 60
 equals 45
 equals() 76
 finalize() 67
 modificatori 90
 final 91
 native 92
 package protection 90
 private 90
 protected 90
 public 90
 static 79

- strictfp 92
- synchronized 92
- transient 92
- volatile 92

Motif 246

MouseEvent 208

MouseListener 208

multitasking 135,136

- cooperative 13 6
- preemptive 136

multithreading 135, 138

N

- name clash 86
- name space 89
- naming
 - convenzioni 68
- native 92
- new 10, 41 ,58
- NOT 4, 22
- null 10, 58

O

- Object 70
- oggetti
 - definizione 39
 - metafora 37, 39
- operatori relazionali 4
- OR 4,22
- OutputStream 111
- output stream 110
- overloading 70
- overriding 72

P

- package 86
 - compilazione ed esecuzione 87
 - dichiarazione 86
- package protection 90
- pannelli specializzati 229
- parametri 60

- attuali 62
- formali 62
- passaggio by ref 63
- passaggio by value 63

pattern

- Delegation 143
- Strategy 143

pila 66

PipedInputStream 122

PipedOutputStream 122

Pluggable Look & Feel 246

polimorfismo 85

porta TCP 276

postcondizioni 106

precondizioni 106

preemptive 137

PrintStream 115

private 90

processo 136

programmazione

- concorrente 135

promozione 5,75

PropertyChangeEvent 307,310

PropertyChangeListener 241, 307, 309, 310

PropertyChangeSupport 307

protected 90

public 90

pulsanti 193

R

- reference 10, 41, 57, 58
- removePropertyChangeListener() 309
- reset() 114, 123
- ricorsione 65
- round-robin 137
- run() 141
- Runnable 140

S

- scheduler 137
- scheduling 137
- scope *Vedere variabili*

SDK 331
 criteri di scelta 331
sequenza xxvi
serializzazione 329
ServerSocket 290
setMaxPriority() 174
setPriority() 149
setSoTimeout() 287
setter 42
Sherlock Holmes 104
Shining xxx
Short 54
short 2
short circuit 22
skip() 113
Socket 276
SocketInputStream 287
SocketOutputStream 287
sorgente xix
sorgenti
 di eventi 317
 unicast 317
sottoclasse 68
spazio dei nomi 89
stack 66
start() 141
static 79
stop() 142, 155
Stream 109
 filtro 116
strictfp 92
String 44
 metodi di 46
stringhe
 concatenazione 45
 creazione 44
strong typing 85
struttura di controllo
 decisionale xxviii
 iterativa xxx
super 72, 73
superclasse 69
switch 26

synchronized 92, 162, 164
System.in 116
System.out 115

T

TCP/IP 277
TCP (Transfer Control Protocol) 294
Telnet 276
this 72
Thread 138, 140
ThreadGroup 173
throw 98
Throwable 96
throws 97
time-slicing 137
tipi primitivi 1
TitledBorder 250
Tool Bar 204
transient 92
true 4,21
try 95

U

Unicode 5
UnknownHostException 278
upcasting 75
URL (Uniform Resource Locator) 279
User Datagram Protocol (UDP) 294
User Thread 172

V

variabili xxvii
 locali 64
 visibilit  (scope) 64
Vector 50
 metodi di 50
vettori 9. *Vedere array*
Virtual Machine xx
visibilit  delle variabili 64
void 59
volatile 92

W

Web 276
while 29, xxx
wrapper class 54
 metodi di 55
write() 111
writeUTF() 119

X

XOR 4, 22